

LICENCE INFORMATIQUE

Résumé de la formation

Type de diplôme : Licence (LMD)

Domaine ministériel : Sciences, Technologies, Santé

Objectifs

La licence mention Informatique a pour vocation de former des diplômés de haut niveau dans les domaines de l'informatique. Elle dispense des connaissances approfondies avec un souci d'équilibre entre les aspects théorique et pratique afin de rendre les étudiants aptes à s'orienter vers les métiers de l'ingénierie ou de la recherche.

La licence d'informatique est une licence générale. Le contenu scientifique et technique des Unités d'Enseignement, l'inclusion systématique de travaux pratiques, de projets et de stages, et l'enseignement de l'anglais donnent de vrais atouts aux diplômés pour une insertion professionnelle.

En terme de poursuite d'études, la licence d'informatique a pour objectif principal de doter ses diplômés des connaissances et compétences générales leur offrant un large choix de poursuite en master. À l'Université de La Réunion, ils auront la possibilité de poursuivre leurs études dans le master d'informatique.

Compétences acquises

- * Maîtriser des langages informatiques (Python, Java, C, Objective C, Scala, Bash, HTML, PHP, XML, MySQL...)
- * Concevoir, développer, tester une application de taille moyenne pour ordinateurs ou terminaux mobiles
- * Mettre en oeuvre des méthodes d'analyse pour concevoir des applications et algorithmes à partir d'un cahier des charges partiellement donné
- * Spécifier un algorithme, évaluer sa complexité, savoir comparer deux algorithmes

PLUS D'INFOS

Crédits ECTS : 180

Durée : 1

Niveau d'étude : BAC +3

Public concerné

* Formation initiale

Nature de la formation :
Mention

- * Choisir des structures de données les mieux adaptées à un problème
- * Réaliser la conception, l'implémentation et l'exploitation d'une base de données
- * Savoir programmer des scripts shell
- * Comprendre l'architecture d'un ordinateur et son fonctionnement détaillé

Informations supplémentaires

C2I1

Contenu de la formation

- * Algorithmique
- * Développement (génie logiciel, Python, C, Java, mobiles, Web, programmation concurrente, programmation déclarative)
- * Mathématiques pour l'informatique
- * Logiques, graphes, théorie des langages, calculabilité et complexité
- * Compilation
- * Systèmes d'exploitation
- * Réseaux
- * Bases de données, analyse de données
- * Architecture et représentation des informations
- * Robotique et capteurs

Organisation de la formation

- LICENCE 2 INFORMATIQUE

Dispositif d'aménagement d'études

Oui

Stages

Oui

Conditions d'accès

La première année de la licence est ouverte de plein droit aux titulaires du baccalauréat ou équivalent. Néanmoins, le public attendu concerne essentiellement des lauréats des baccalauréats scientifique S et technologique STI2D.

La deuxième année est ouverte de plein droit aux étudiants ayant validé leur première année dans le portail IEEA. Elle est également ouverte de plein droit à ceux qui ont validé leur première année dans le portail SF et qui ont choisi comme mineures les UE d'informatique du portail IEEA.

La troisième année est ouverte de plein droit aux étudiants ayant validé la deuxième année de la licence informatique.

Dans tous les autres cas (hors passerelles de droit, voir par ailleurs), l'admission est ouverte par la procédure de validation des acquis.

Public cible

Baccalauréats scientifique et technologiques STI2D

Poursuite d'études

Poursuite possible en licence professionnelle après la L2 ou en master informatique après la L3.

Recrutement sur titre possible dans certaines écoles d'ingénieurs après la L3.

Principaux secteurs d'insertion professionnelle et principaux débouchés

Les diplômés occupent des emplois au sein d'entreprises du secteur informatique ou celles intégrant un service ou un département spécialisé en informatique.

Les diplômés peuvent prétendre aux emplois suivants :

- * chef de projet en TIC,
- * analyste programmeur,
- * concepteur/développeur d'applications pour ordinateurs et terminaux mobiles (téléphones portables, tablettes),
- * concepteur/développeur de solutions Internet (webmaster, administrateur de sites Web) et de systèmes d'information,
- * technicien d'exploitation informatique,

Passerelles et réorientation

Les titulaires des BTS SIO et Systèmes Numériques (ex BTS IRIS) sont admis de plein droit en L2 informatique.

Composante

UFR Sciences et Technologies

Lieu(x) de la formation

Campus du Moufia, Parc Technologique Universitaire

Contact(s) pédagogique(s)

Payet Etienne

Etienne.Payet@univ-reunion.fr

Tel. +262262483331

Contact(s) administratif(s)

Brigitte Leger

Tel. +262262938161

Brigitte.Leger@univ-reunion.fr

LICENCE 2 INFORMATIQUE

Organisation de la formation

PLUS D'INFOS

Crédits ECTS : 60

L2 INFORMATIQUE SEMESTRE 3

- *L2 INFORMATIQUE SEMESTRE 3 UE OBLIGATOIRES (Obligatoire)*
 - ANGLAIS SCIENTIFIQUE ACCENTUATION PHONETIQUE ORALE DE GROUPE
 - ORGANISER SA RECHERCHE INFORMATIONS ETRE RESPONSABLE
 - ARCHITECTURE ET REPRESENTATIONS DES INFORMATIONS
 - BASES DE DONNEES
 - IHM ET PROGRAMMATION EVENEMENTIELLE
 - LANGAGE C
 - PROBABILITES ET STATISTIQUES
 - PROGRAMMATION WEB1
 - SYSTEME D'EXPLOITATION
 - INTRODUCTION A SAGE
- *UEL L2 SEMESTRE 3 (Facultatif)*
 - UEL ARTS ET CULTURE-SEMESTRE 3
 - UEL BUREAU VIE ETUDIANTE-SEMESTRE 3
 - UEL EDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE-SEMESTRE 3 SUAPS
 - UEL MAISON DES LANGUES-SEMESTRE 3
 - UEL ENTREPRENEURIAT-SEMESTRE 3-PROFIL

L2 INFORMATIQUE SEMESTRE 4

- *L2 INFORMATIQUE SEMESTRE 4 UE OBLIGATOIRES (Obligatoire)*
 - ANGLAIS COMPREHENSION AUDIOVISUELLE EXPOSE SCIENTIFIQUE
 - PRODUIRE TRAITER EXPLOITER ET DIFFUSER DOCUMENTS NUMERIQUES
 - ALGORITHMIQUE
 - DEVELOPPEMENT POUR MOBILES 1
 - JAVA

- MATHEMATIQUES POUR L'INFORMATIQUE
- GRAPHES ET ALGORITHMES
- ROBOTIQUE ET CAPTEURS
- SYSTEMES MICRO PROGRAMMES
- UEL L2 SEMESTRE 4 (*Facultatif*)
 - UEL ARTS ET CULTURE-SEMESTRE 4
 - UEL BUREAU VIE ETUDIANTE6SEMESTRE 4
 - UEL EDUCATION PHYSIQUE ET SPORTIVE-SEMESTRE4
- SUAPS
 - UEL MAISON DES LANGUES-SEMESTRE 4
 - UEL ENTREPRENEURIAT-SEMESTRE 4-PROFIL

Composante

UFR Sciences et Technologies